

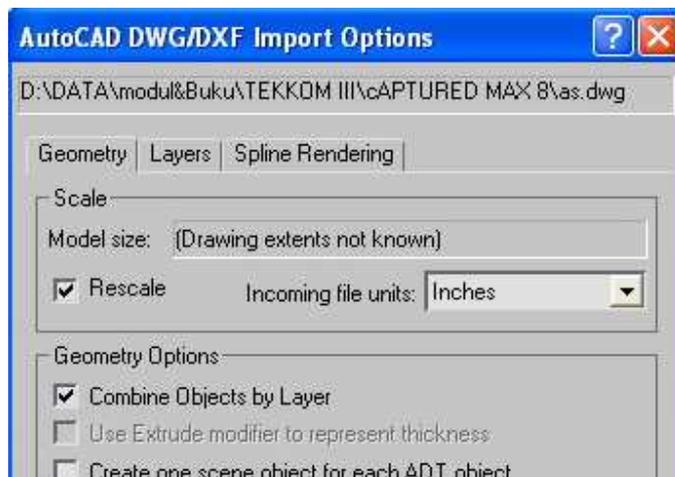
3.3. Menggambar Denah Dengan *Extrude Modifier*

Salah satu cara menggambar dinding yang sangat mudah adalah dengan menggunakan modifikasi ketebalan obyek (extrude). Cara ini sangat mudah dan dapat digunakan untuk denah yang kompleks dengan dinding lurus maupun lengkung. Urutan cara melakukannya adalah sebagai berikut:

1. Gambarlah as dinding dari denah yang akan dibuat di dalam program AutoCAD lalu simpan dengan nama dan di folder yang mudah diingat.
2. Buka program 3D MAX
3. Klik customize – unit setup dan atur satuan (unit) menjadi centimeter
4. Klik menu File lalu klik Import



5. Browse as dinding pada folder dan cari nama file AutoCAD yang telah dibuat, lalu klik Open hingga muncul tampilan



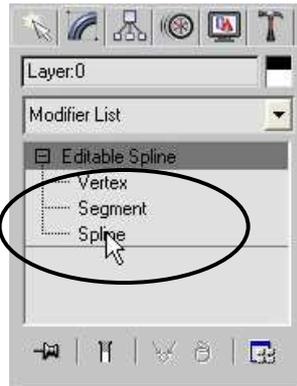
Pada bagian incoming file units klik "Inches lalu gantikan dengan Centimeters lalu klik OK di bagian bawah tampilan.

6. Tekan Alt + W agar viewport maksimal

7. Tekan P lalu Z agar berubah ke posisi layar perspektif

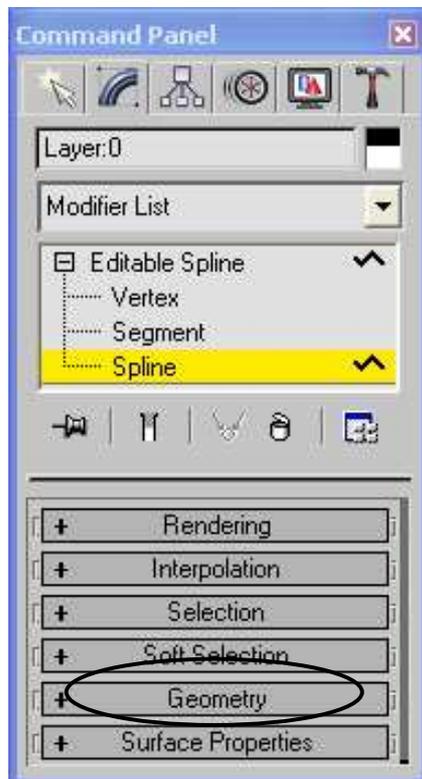
8. Klik obyek as dinding

9. Klik modify pada Command Panel lalu pada bagian bawahnya pilih spline

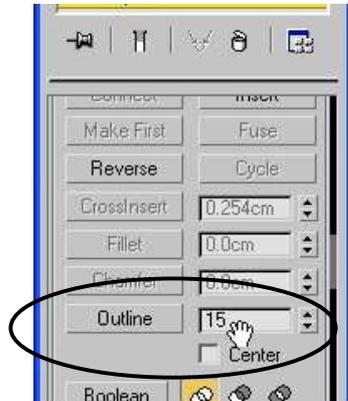


10. Seleksilah seluruh bagian obyek as dinding

11. Pada bagian bawah panel modify, cari sub menu Geometry



12. Buka bagian bawah sub menu Geometry dan pada bagian Outline isikan angka 15, lalu di bawahnya aktifkan Center dengan klik untuk memberi tanda check



13. Pada bagian atas panel Modify, klik spline lagi agar nonaktif
14. Klik Modifier List lalu pilih Extrude dan pada bagian amount isikan angka 350 lalu enter.

