

## Array

Fungsi: Untuk membuat duplikat sebuah obyek dalam jumlah tertentu dengan jarak tertentu

Akses melalui menu: Klik menu Tools → Array

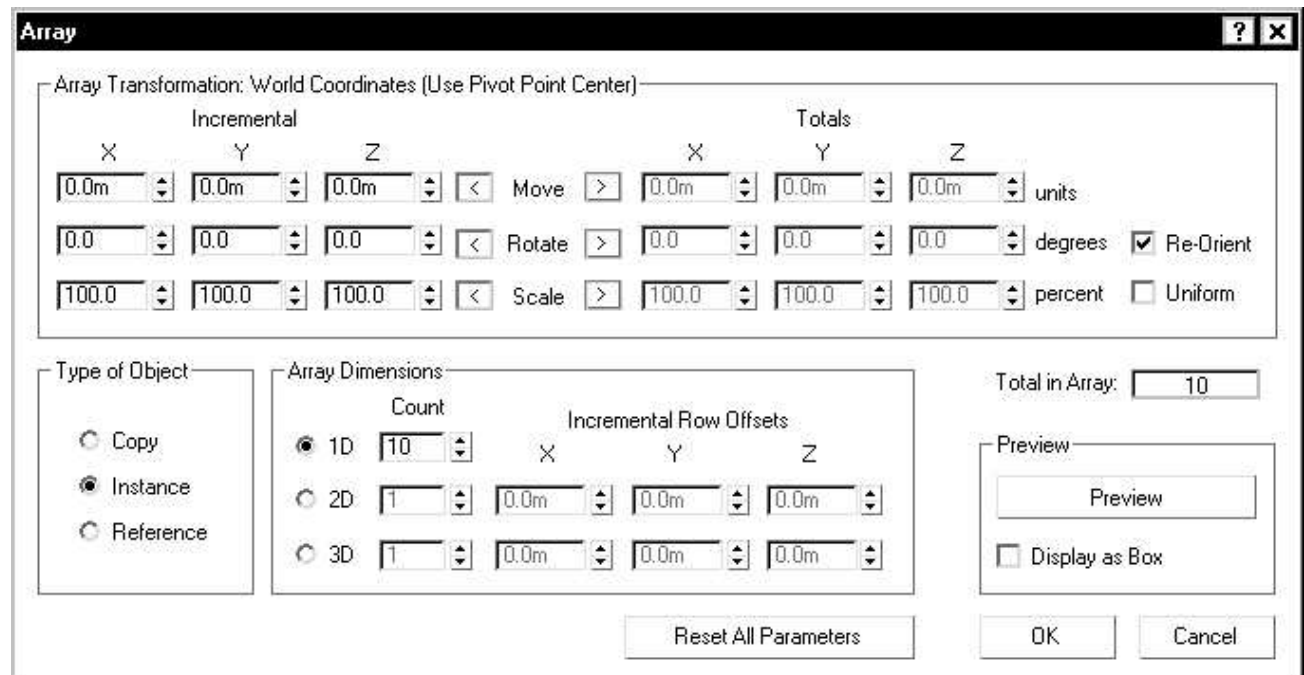
Akses melalui toolbar: ( secara default tidak ditampilkan)

Gerakkan kursor pelan-pelan ke tepi viewport bagian atas.

Ketika muncul gambar tangan, segera klik kanan lalu klik: EXTRAS untuk mengaktifkan tombol array



Tampilan Array:



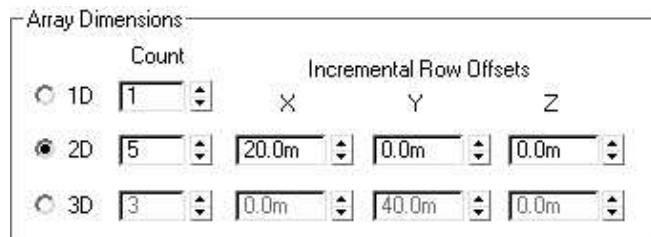
Array tipe 1:



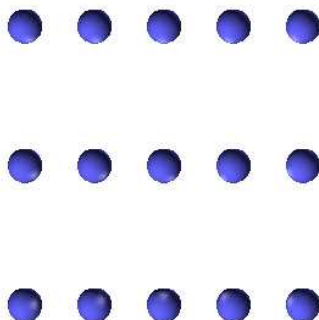
Keterangan: Bola pertama (  $r = 5 \text{ cm}$  ) diarray ke kanan sejumlah 5 buah dengan jarak 20 cm

Cara:

1. Klik obyeknya
2. Klik Array
3. Isikan pada array dimension seperti gambar di sebelah kanan
4. Klik tombol preview, jika sudah sesuai klik OK



Array tipe 2:



Keterangan: Bola pertama (  $r = 5\text{ cm}$  ) diarray ke kanan (jarak 20 cm) sejumlah 5 buah dan ke atas dengan jarak 40 cm

Cara:

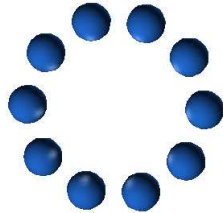
1. Klik obyeknya
2. Klik Array
3. Isikan pada array dimension seperti gambar di bawah ini

Array Dimensions

	Count	Incremental Row Offsets		
		X	Y	Z
<input type="radio"/> 1D	1			
<input type="radio"/> 2D	5	20.0m	0.0m	0.0m
<input checked="" type="radio"/> 3D	3	0.0m	40.0m	0.0m

4. Klik tombol preview, jika sudah sesuai keinginan anda klik OK

Array tipe 3:



1. Klik obyeknya
2. Klik Array
3. Isikan pada array dimension seperti gambar di bawah ini

Array Dimensions

	Count	Incremental Row Offsets		
		X	Y	Z
<input checked="" type="radio"/> 1D	10			
<input type="radio"/> 2D	5	20.0m	0.0m	0.0m
<input type="radio"/> 3D	3	0.0m	40.0m	0.0m

4. Isikan pada array transformation totals seperti gambar di bawah ini  
(se Transform Coordinate Center)

Array Transformation Totals

		X	Y	Z		
< Move >		0.0m	0.0m	0.0m	units	
< Rotate >		0.0	0.0	360.0	degrees	<input checked="" type="checkbox"/> Re-Orient
< Scale >		100.0	100.0	100.0	percent	<input type="checkbox"/> Uniform

5. Klik tombol preview, jika sudah sesuai klik OK